CAPCOM®
この作品には、
暴力・出血・
ホラー表現
などが含まれて
います。
One year has passed from the mission
to bring Dr.Kirk back to time...
The ultimate clean energy technology
and potentially the most powerful weapon
known to man...
This was the inevitable nature of "Third Energy"
The research is now in the hands
of the goverment.
DINO CRISIS® 2
ディノクライシス2
Once again an accident has occurred.
This time the scale is far larger than
before and the entire research metropolis,
Edward City has vanished.
The goverment organized a mission to rescue
the researchers and retrieve the research data.
In a yet incomplete time-folding device,
"Timegate"; it was decided that a troop
be sent to the exact time and
place where they believed
Edward City had vanished.
No one could foresee how this mission
would end... no one but Regina.
このゲームには
暴力シーンや
グロテスクな表現が
含まれています。
©CAPCOM CO.,LTD. 2000
ALL RIGHTS RESERVED.
アドベンチャーアクション
PlayStation

ごあいさつ…このたびは"プレイステーション"用ソフト『ディノ クライシス 2』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの『解説書』をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この『解説書』は大切に保管してください。

おことわり…商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。※画面写真は、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

「ディノ クライシス 2」は弊社（カプコン）が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。

「DINO CRISIS 2」 is an original game produced by CAPCOM CO., LTD. CAPCOM CO., LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

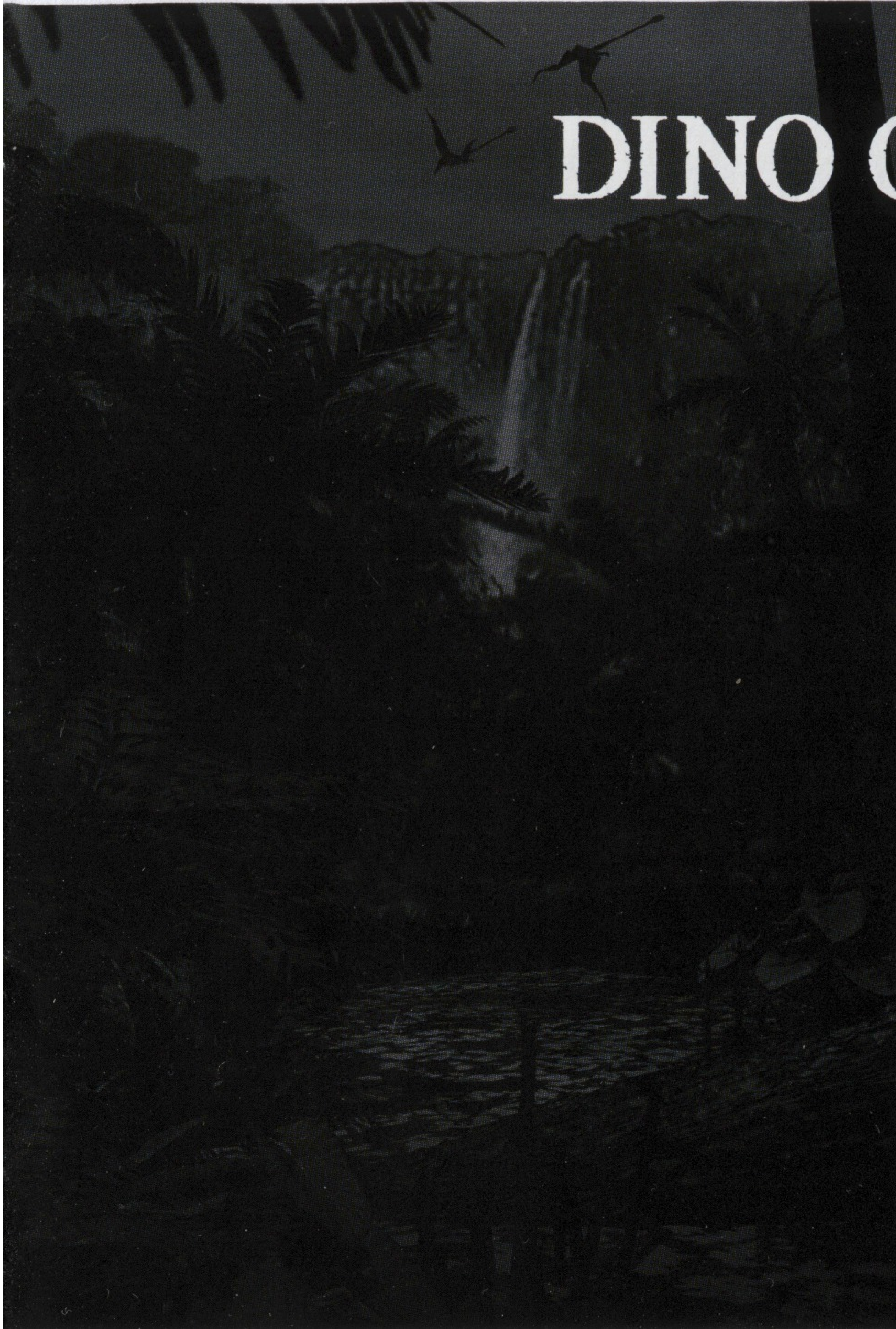
このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応

SLPM 86627



DINO CRISIS® 2

目 次

02 ストーリー
04 ゲームの目的
05 ゲームの始め方
06 操作方法
07 プレイヤーアクション
08 バイタルクレジット
10 サブ画面
11 武器の装備
12 アイテムの使用
13 ファイルを読む/地図を見る
14 アイテムを購入する
15 ゲームデータのセーブ
16 ダメージの回復
17 ゲームオーバー/コンティニュー
18 各種設定の変更/ランク
19 アドバイス
20 登場人物紹介
24 登場恐竜

＜カーク博士奪還作戦＞から1年。

“究極のクリーンエネルギー” “究極の兵器”・・・2つの顔を持つサードエナジー。

その開発プロジェクトは、開発者カーク博士の手を離れ、政府に移された。

そして、再び“事故”は起こった・・・・。

前回の規模をはるかに凌ぐサードエナジー炉の暴走によって、研究開発都市“エドワード・シティ”が完全に消失した。

政府は、研究成果とスタッフの保護のため、救出作戦を発動した。

まだ完全ではない“時空転移（タイムゲート）”装置を開発して、シティが転移したと思われる時代に軍隊を送り込むことを決定したのである。

その任務がどのような結果になるか、想像できたものはいなかった。

ただ一人、レジーナを除いては・・・・。

One year has passed from the mission to bring Dr. Kirk back to time…

The ultimate clean energy technology and potentially the most powerful weapon known to man… ...

This was the inevitable nature of "Third Energy".

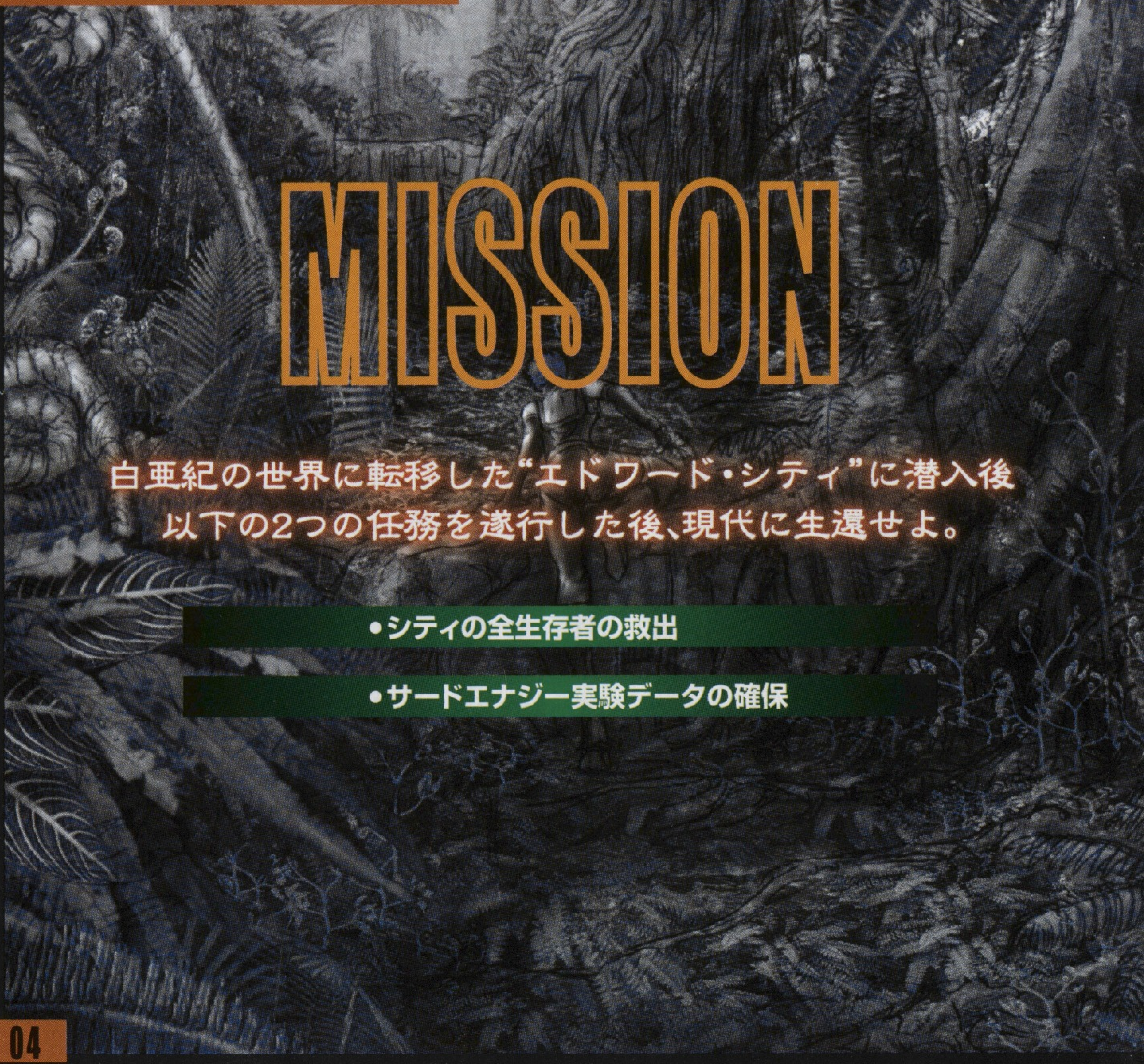
The [illegible] the government.

Once again an accident has occurred.

This time the scale is far larger than before and the entire research metropolis, Edward City has vanished. The government organized a mission to rescue the researchers and [illegible]

In a yet incomplete time-folding device, the [illegible] be sent to the exact time and place where they believed Edward City had vanished.

No one could foresee how this mission would end…no one but Regina.



MISSION

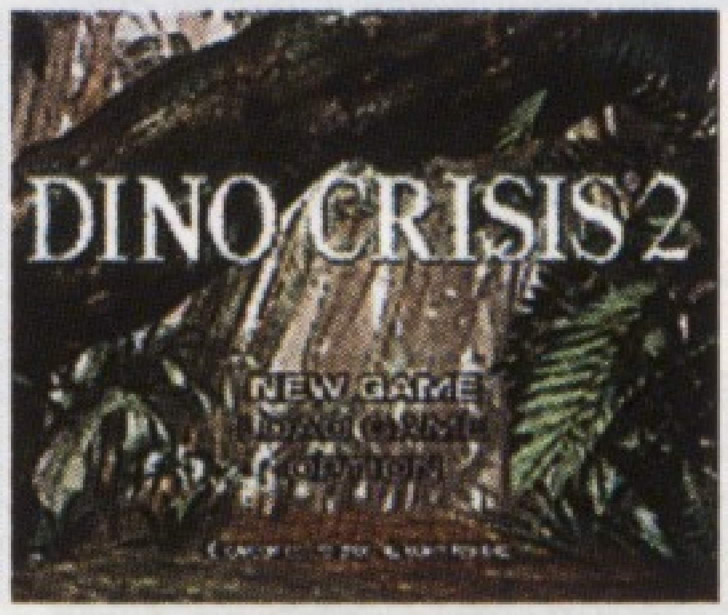
白亜紀の世界に転移した"エドワード・シティ"に潜入後
以下の2つの任務を遂行した後、現代に生還せよ。

- シティの全生存者の救出
- サードエナジー実験データの確保

①「DINO CRISIS 2」のディスクを"プレイステーション"にセットして、本体の電源を入れてください。
②タイトル画面でメニューが表示されます。
方向キー上下でメニューを選び、**◎ボタン**か**□ボタン**、または**STARTボタン**で各メニューに進みます。
③ゲームを初めてプレイするときは**「NEW GAME」**を選んでください。

メニュー

「NEW GAME」ニューゲーム「最初から遊ぶ」



難易度が違うモード（EASY/NORMAL/HARD）を選択してからゲームを始めます。

EASY… 初心者向けの難易度です。
NORMAL… 通常の難易度です。
HARD… 上級者向けの難易度です。

※どの難易度でもシナリオ、クリア条件、エンディングは同じ内容です。

「LOAD GAME」ロードゲーム「続きから遊ぶ」

以前にセーブしたデータの続きからゲームを再開できます。データが保存されたメモリーカードをセットしてからゲームを始めてください。

1「LOAD GAME」のコマンドを選択、決定するとロード画面が表示されます。
2 ロードするメモリーカードをどちらか選択、決定します。
3 ロードしたいデータを方向キー左右で選択、◎ボタン、または□ボタンを押すとロードされます。

※ゲームのデータをセーブするには別売りのメモリーカードが必要です。あらかじめメモリーカードを本体のメモリーカード差込口1または2にセットしてください。
※データのセーブやロード中にメモリーカードを抜き差しすると、セーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

「OPTION」オプション

各種設定の変更を行います。（P.18「各種設定の変更」参照）

■アナログコントローラ

L2ボタン
マップ画面

L1ボタン
照準切替え
（構えたまま）

方向キー 左スティック
プレイヤー移動
（前進・後進・左右旋回）
コマンド選択

SELECT（セレクト）ボタン
サブ画面
イベントキャンセル

START（スタート）ボタン
ポーズ（一時停止）
オプション画面

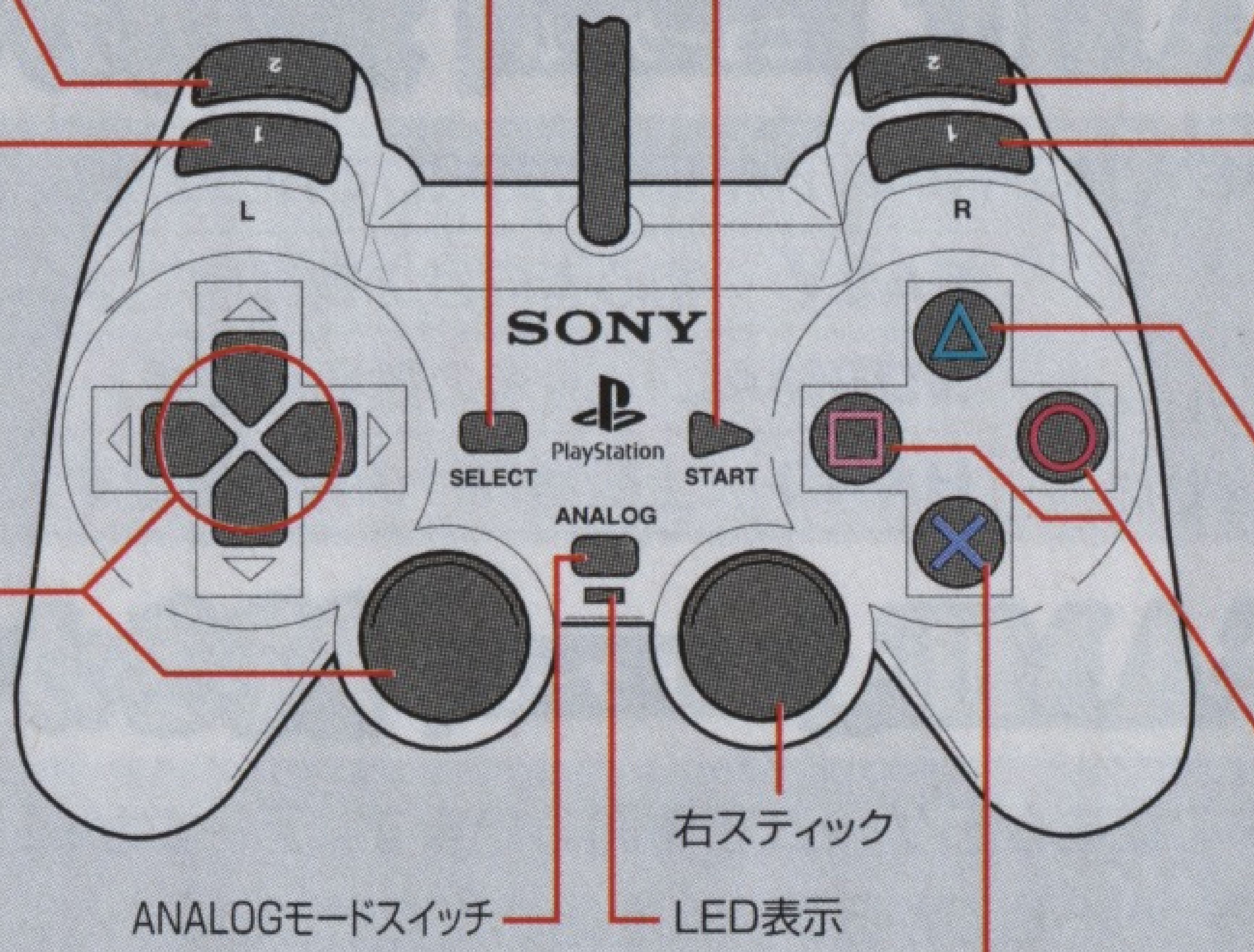
R2ボタン
180度ターン

R1ボタン
武器を構える
（押したまま）

△ボタン
サブ武器の使用

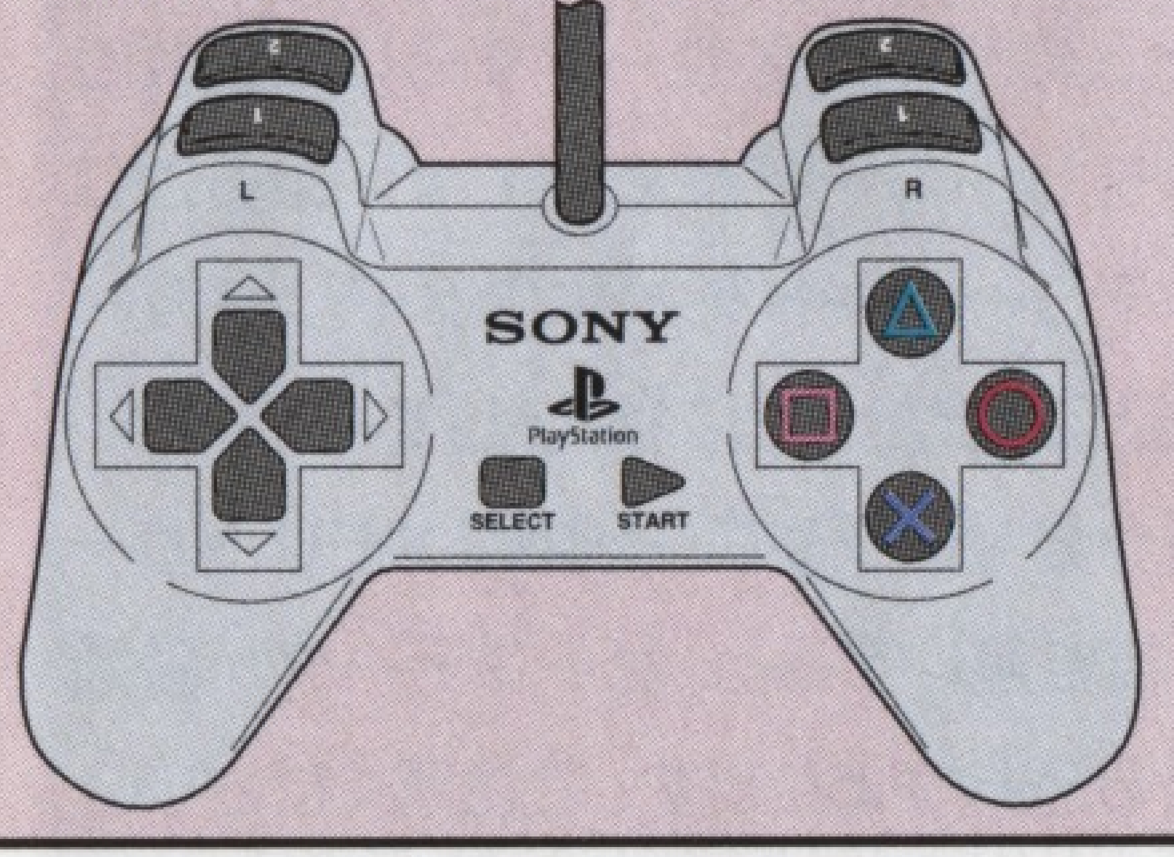
□ボタン
○ボタン
決定
調べる
攻撃

×ボタン
キャンセル



■コントローラ

操作はアナログコントローラと同じです。



※右スティックは使用しません。
※アナログコントローラはLEDの点灯、消灯にかかわらず振動します。オプション画面で設定を変更することができます。（P.18参照）
※このボタン配置は初期設定のものでオプション画面で変更することができます。（P.18参照）
※左スティックで操作をする場合は、ANALOGモードスイッチを「ON」（LEDが点灯している状態）にしてください。

メインの武器を使って攻撃する　R1 ボタン＋□ボタン/○ボタン（初期設定時）

メイン武器での攻撃は R1 ボタンを押して武器を構え、決定ボタンを押します。
・R1 ボタンを押したまま L1 ボタンを押すと自動照準の切り替えができます。
・R1 ボタンを押したまま、プレイヤーの移動ができます。

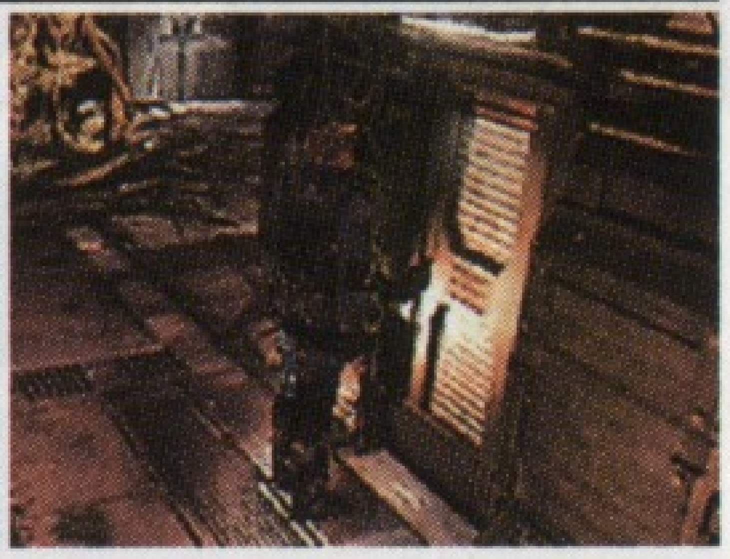
攻撃をしながら方向キーを押すと武器によっては「走り撃ち」ができます。

サブ武器を使う　△ボタン（初期設定時）

サブ武器を使うには△ボタンを押します。
※ メイン武器を構えたままでも使用できます。
※ メイン武器によっては使用できない場合があります。

調べる　□ボタン/○ボタン（初期設定時）

調べたい場所の前に立って決定/調べるボタンを押します。
次のような場合でもこのボタンを使用します。
・ドアを開ける、ハシゴ・階段を昇る、降りるとき
・アイテム、ファイルを拾うとき



180度ターン　R2 ボタン

R2 ボタンを押すと180度反転することができます。
敵に遭遇したときなど、瞬時に反対方向に移動することができます。

サイドステップ・バックステップ　方向キー←・↓・→＋×ボタン

方向キーを押したまま×ボタンを押すとステップをすることができます。
恐竜に囲まれたときなどに使用すると瞬時に回避できます。
ステップ中は攻撃はできません。また、前方向にはステップできません。
※ステップをするには各種設定の変更（P.18参照）の「キーコンフィグ」で設定を変更する必要があります。

「バイタルクレジット」は、敵を倒したときにもらえるポイントのことで
これを使って弾丸やアイテムの購入ができます。

敵を倒す

バイタルクレジット獲得

セーブ端末でアイテム購入

バイタルクレジット獲得ポイント

「COMBO」コンボ

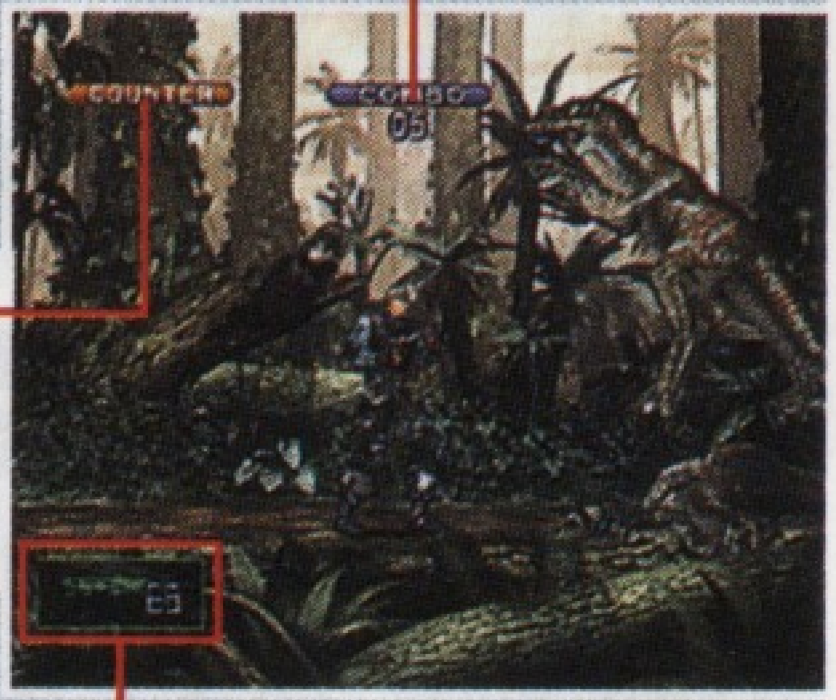
敵を連続で倒していくと倒した数に応じて敵1頭単位のポイントが増えていきます。

例: ヴェロキラプトルを連続3頭倒すと

1頭目　2頭目　3頭目　合計

100pts＋(100pts＋20)＋(100pts＋40)＝360pts がもらえます。

※画面に「COMBO」マークが表示している間のみ有効です。



「COUNTER」カウンター

敵が攻撃を仕掛けてきたとき、タイミングよく攻撃すると
「COUNTER」ボーナスとしてポイントが獲得できます。
カウンター攻撃時、ポイントは表示されませんが「RESULT」画面で加算されます。

「RESULT」リザルト

獲得したポイントはエリアを出る際に結果が表示されます。

ノーダメージ NO DAMAGE

そのエリアに入ってから出るまで一度もダメージを受けないで敵を5頭以上倒したらもらえるボーナスです。

マックス コンボ MAX COMBO

そのエリアでの最大コンボ数です。

ルームトータル ROOM TOTAL

そのエリアで獲得した合計のポイントです。

バイタルクレジットの総計は、サブ画面で確認ができます。

SUB SCREEN サブ画面

通常画面でSELECTボタンを押すとサブ画面が表示されます。
ここでは、武器の装備やアイテムの確認・使用などを行います。

メニューコマンドを方向キー上下で選択して、決定ボタンを押してください。
選択した画面に切り替わります。
キャンセルボタンまたはSELECTボタンで通常画面に戻ります。

メニューコマンド

「WEAPON」ウェポン

武器の装備ができます。（P.11参照）

「ITEM」アイテム

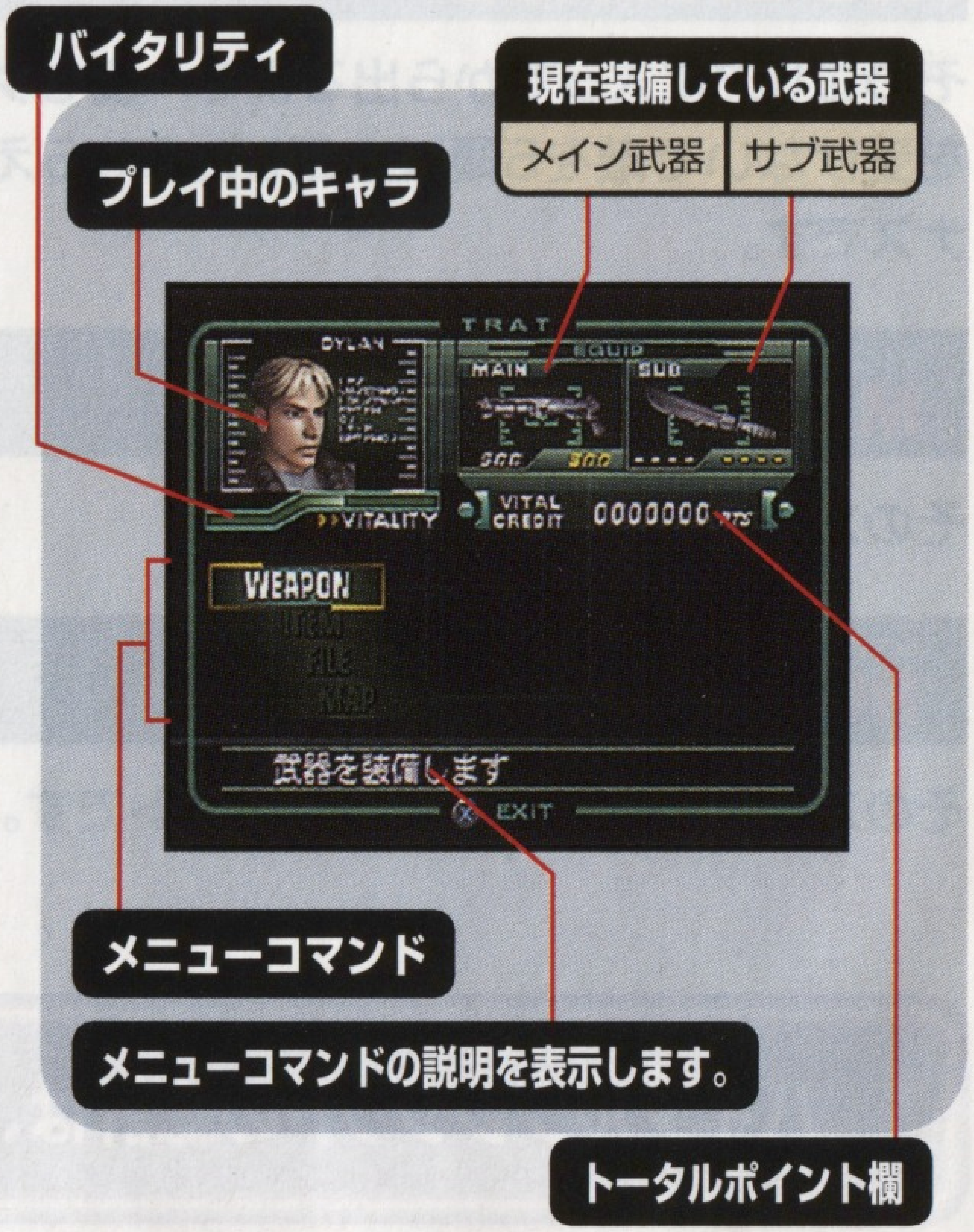
回復アイテム・キーアイテムを使用します。（P.12参照）

「FILE」ファイル

ファイルを読むことができます。（P.13参照）

「MAP」マップ

地図を見ることができます。（P.13参照）



ここでは、所持している武器の装備を変更します。

メニューコマンドで「WEAPON」を選択して決定ボタンを押すと以下のコマンドが表示されます。

MAIN WEAPON（メイン ウェポン）	メイン武器（右手、両手で使用）を表示します。
SUB WEAPON（サブ ウェポン）	サブ武器（左手で使用）を表示します。

変更したい武器のコマンドを方向キー上下で選択して、決定ボタンを押してください。

武器のリストが表示されたら、方向キー左右で装備したい武器を選択して決定ボタンを押してください。

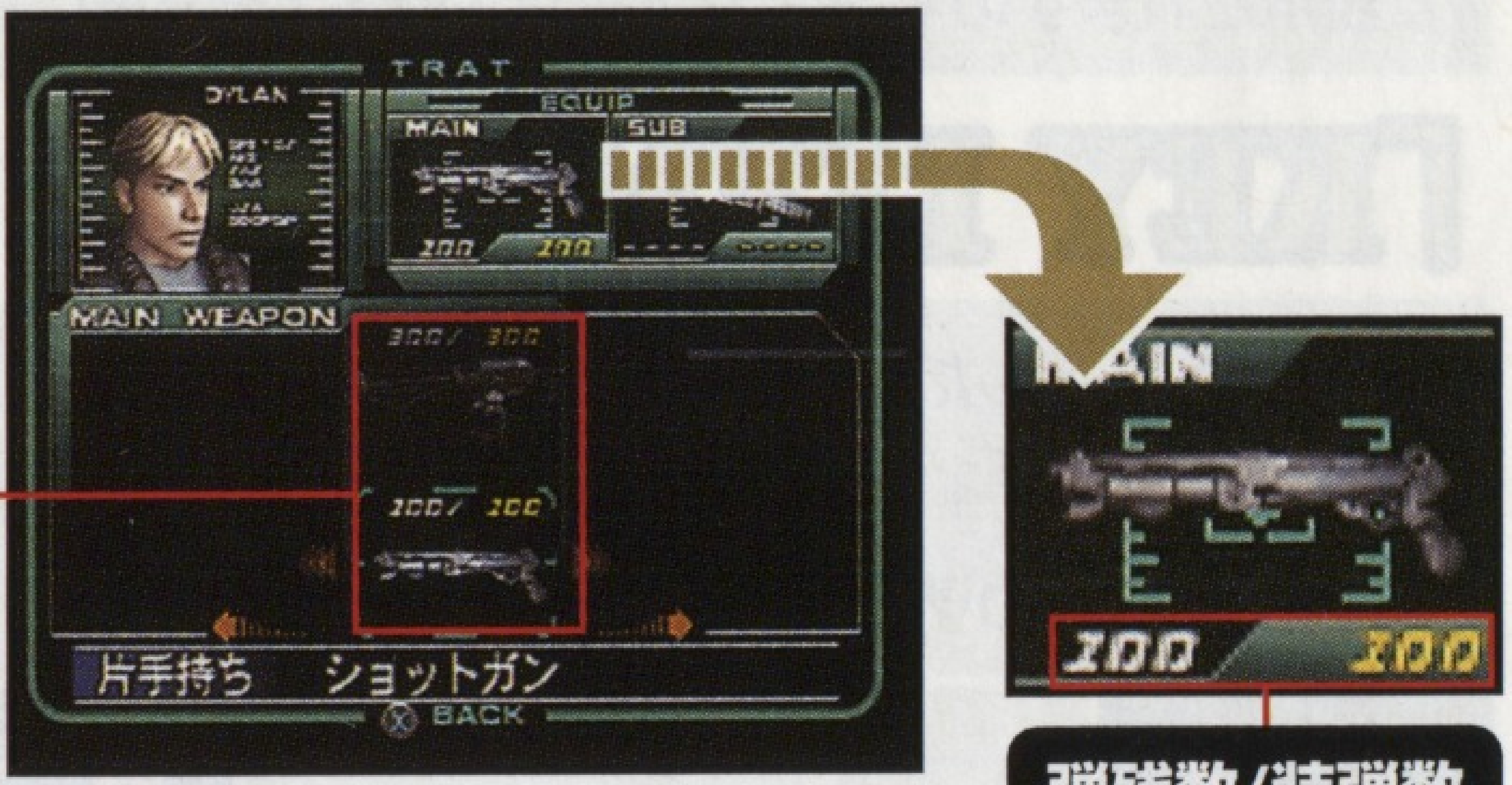
以下のコマンドが表示されますので方向キー上下で選択して決定ボタンを押してください。

装　備

武器の装備をします。

調べる

武器の性能データを表示します。



所持している武器リスト

弾残数/装弾数

メイン武器には、片手で装備するものと両手で装備するものがあります。両手持ちの武器を装備すると、サブ武器を同時に持つことはできません。また、メイン武器を装備していない状態では通常画面には戻れません。

ITEM アイテムの使用

所持している回復アイテムとキーアイテムの使用と確認をします。

メニューコマンドで「ITEM」を選択して決定ボタンを押すと以下のコマンドが表示されます。

RECOVERY（リカバリー）	体力の回復アイテムを表示します。
KEY ITEM（キーアイテム）	ゲームの攻略に必要なキーアイテムを表示します。

コマンドを方向キー上下で選択して、決定ボタンを押してください。

「RECOVERY」リカバリー

体力（バイタリティー）を回復させるアイテムをここで使用します。
方向キー上下で選択して決定ボタンを押すと「使用しますか？ YES/NO」と表示されますので「使う」ときは「YES」を選択してください。

「KEY ITEM」キーアイテム

ゲーム中、入手したキーアイテムはここで使用します。
使いたいキーアイテムを方向キー上下で選択して、決定ボタンを押すと以下のコマンドが表示されます。

使う

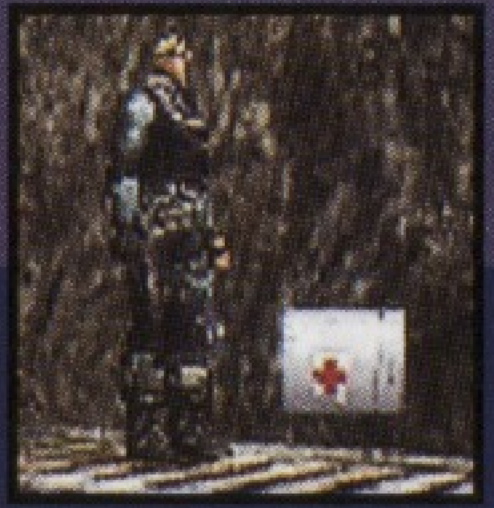
選択したアイテムを使用します。

調べる

選択したアイテムの情報が表示されます。

入手可能なアイテムはゲーム画面で回転して表示されます。
アイテムによっては、見えない場所に隠されていることもあるので気になる場所は調べてみましょう。

アイテムの入手方法…
アイテム前に立って決定/調べるボタンを押すと入手できます。



ファイルを読む FILE

ゲーム中に入手したファイルを読むことができます。

ファイルのリストから読みたいファイルを方向キー上下で選択して決定ボタンを押してください。

ファイルの中には、攻略のヒントとなる情報が隠されているかもしれません。

地図を見る MAP

すでに探索した場所はここで地図として見ることができます。

ステージマップで今、どの場所にいるかを確認できます。ステージマップは、方向キー左右で切り替えができます。

ドア

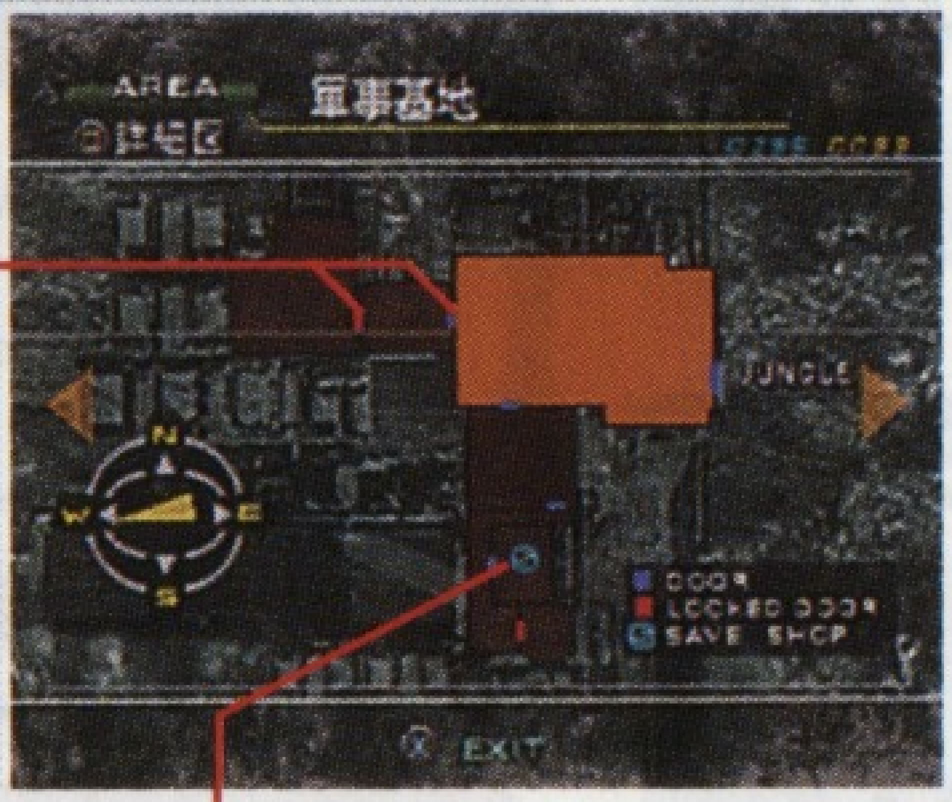
ロックされているドアは色がついています。

点滅しているドアは「キーアイテム」で所持しているカギを使ってロック解除できます。

ドア

ロックされているドア

ロックされていないドア



ステージマップ

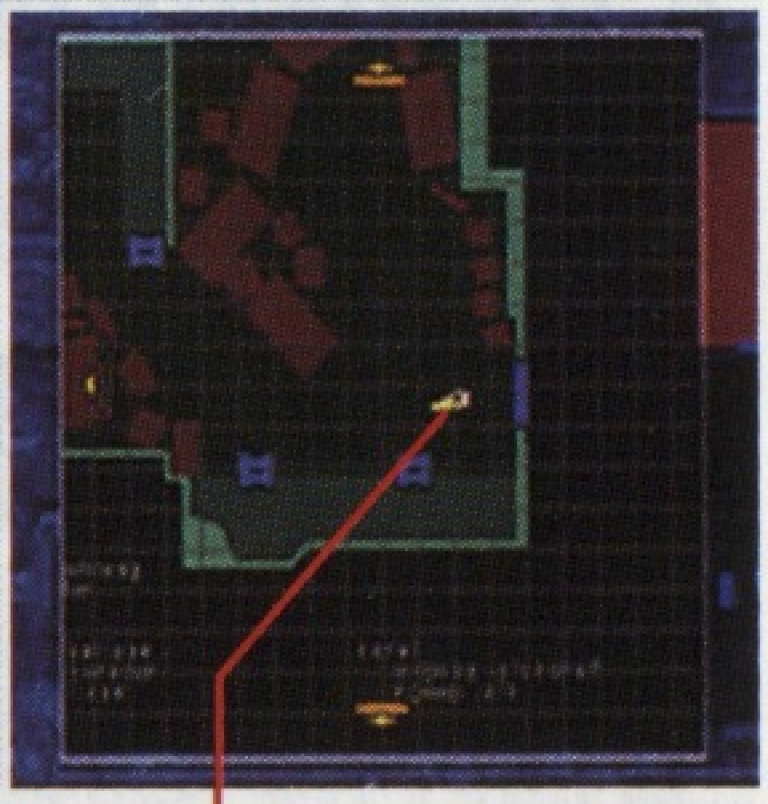
セーブ端末

マーカー

プレイヤーの現在位置と向きを示します。

□ボタン

×ボタン



詳細図

マーカー

セーブ端末

セーブ端末があるエリアは「S」マークが表示されます。（P.14 参照）

SHOP アイテムを購入する

戦闘で得た「バイタルクレジット」のポイントを使ってアイテムを購入できます。

アイテムの購入は「セーブ端末」で行います。
セーブ端末では「アイテムの購入」以外にゲームデータのセーブもできます。（P.15 参照）

セーブ端末のメニュー画面で「SHOP」を選択、決定するとアイテムメニューが表示されます。

「WEAPON」 ウェポン

武器の購入ができます。

「RECOVERY」 リカバリー

回復アイテムの購入ができます。

「MAGAZINE」 マガジン

弾丸の補充「チャージ」と武器の装弾数を増やす「カートリッジ」の購入ができます。

「TOOL」 ツール

戦闘が有利になるサポートアイテムの購入ができます。

購入したいアイテムを選択して決定すると「購入しますか？ YES/NO」と表示されます。購入する場合は「YES」を選択、決定してください。所持ポイントが精算されます。

武器を購入しても「装備」しなければ使うことはできません。

（「装備」については P.11参照）

ゲームデータをセーブ(記録)する

1 メニューコマンドの「SAVE」を選択、決定ボタンを押すとセーブ画面が表示されます。

2 セーブするメモリーカードを選択します。

3 セーブする場所を選択して決定すると「セーブしますか? YES /NO」と表示されます。

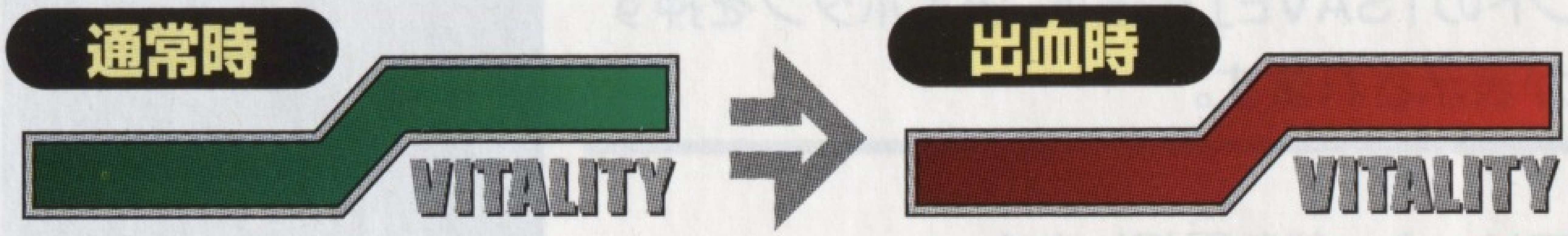
セーブする場合は「YES」を選択してください。
セーブできる回数は無制限です。

※データをセーブするには別売りのメモリーカードが必要です。
※本ゲームでは1ブロックの空き容量が必要です。
※データのセーブやロード中に電源ボタンやリセットボタンを押したり、メモリーカードを抜き差しすると、記録したデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

DAMAGE ダメージの回復

プレイヤーが敵の攻撃を受けるとダメージを受けてしまいます。

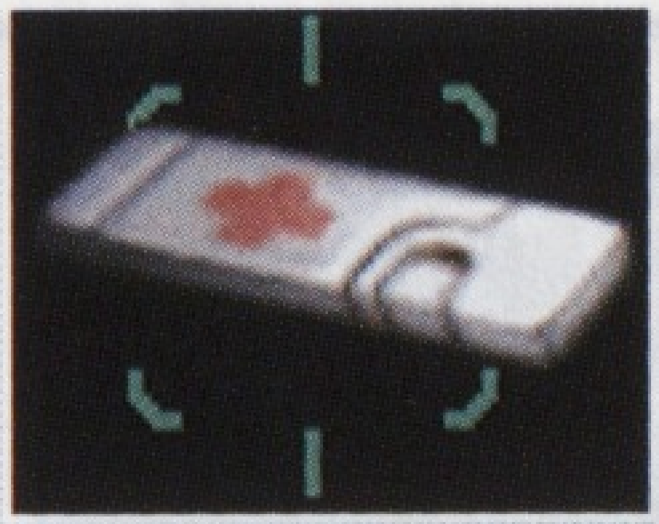
ダメージを受けるたびに通常画面右上にバイタリティ（体力を示すゲージ）が表示されます。（しばらくすると表示は消えます）

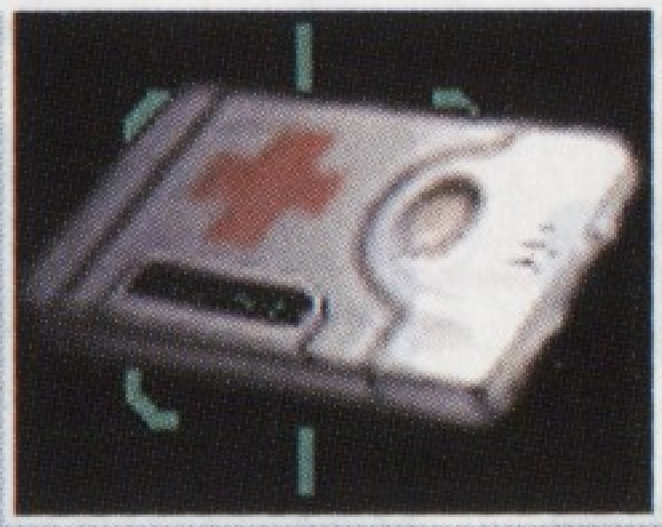


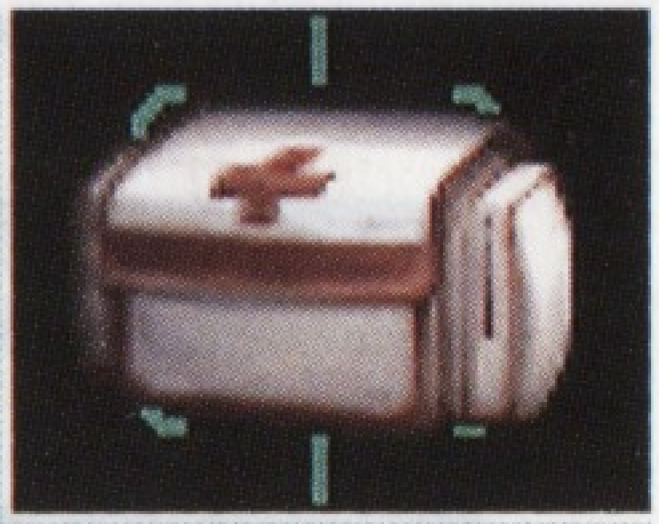
出血するとゲージの色が赤色に変わります。

体力の回復

体力を回復するには、「回復剤」を使います。


回復剤・小


回復剤・大


完全回復剤

出血

敵に特定の攻撃を受けると出血をします。出血状態が続くとバイタリティが減り続けます。
出血は「止血剤」または「完全回復剤」を使うか、「時間が経つ」と止まります。

止血剤

完全回復剤

ゲームオーバー

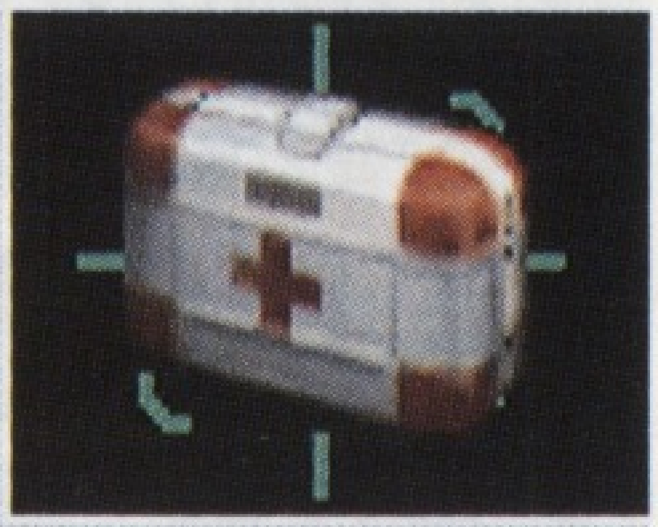
バイタリティが0になるとゲームオーバーになります。

ミニゲームでの時間切れやサブキャラクターが死んだ場合もゲームオーバーとなります。

コンティニュー

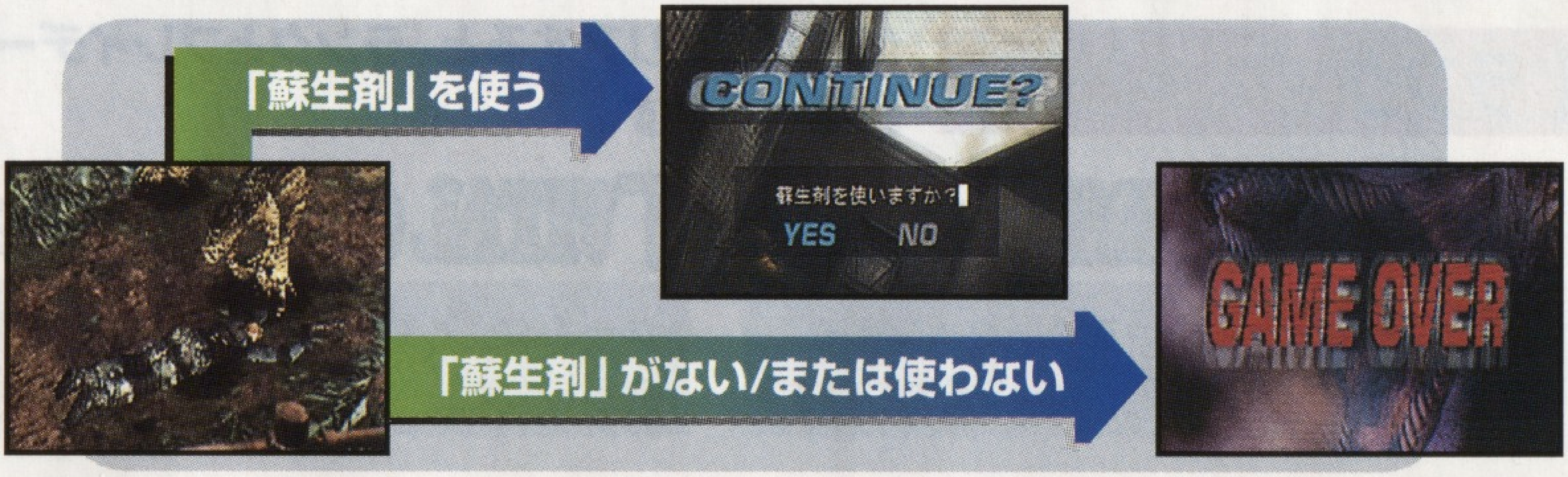
バイタリティが0になった時、アイテム「蘇生剤」があればそのエリアの最初から再びゲームを続けることができます。

「蘇生剤を使用しますか？ YES/NO」と表示されるのでゲームを続ける場合は「YES」を選択してください。（EASYモードでは「蘇生剤」はありませんが、コンティニューは無限にすることができます。） ※「NO」を選択するとゲームオーバーになります。


蘇生剤

蘇生剤を持っていない場合は無条件でゲームオーバーになります。

（蘇生剤は「体力の回復」の目的でも使用できます。効果は「完全回復剤」と同じです。）



OPTION 各種設定の変更

「KEY CONFIG」キーコンフィグ

操作ボタンの割り当てを変更します。
A.B.Cの3タイプから選択してください。

「SOUND」サウンド

効果音・BGMのステレオ/モノラルを切り替えます。
モノラル出力のテレビに"プレイステーション"本体を接続している場合、モノラルに設定しないと音声が聞こえにくい場合があります。ご使用のテレビに合わせて設定してください。

「MONITOR TUNING」モニターチューニング

ご使用のテレビ本体の明るさを設定します。
※ご使用のテレビ本体に明るさ設定がない場合は調整できません。

「RESET」リセット

タイトル画面に戻ります。
（ゲーム中にプレイを終了する場合に使用します）

「EXIT」イグジット

オプション画面を終了します。

RANK ランク

ゲームをクリアすると、ランクとプレイデータが表示されます。

「CLEAR TIME」クリアタイム

クリアするまでにかかった時間を示します。
ランクはこのクリア時間によって変わります。

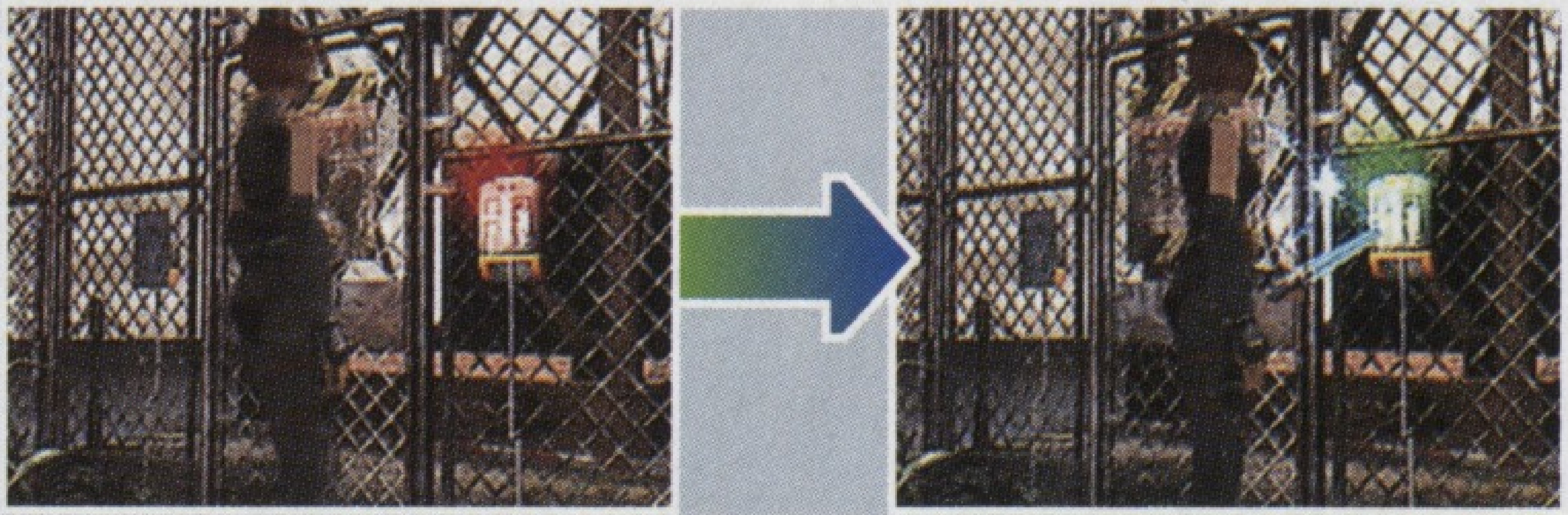
「VITAL CREDIT」バイタルクレジット

ゲームクリアまでに獲得した累計ポイントを示します。

特殊ドア

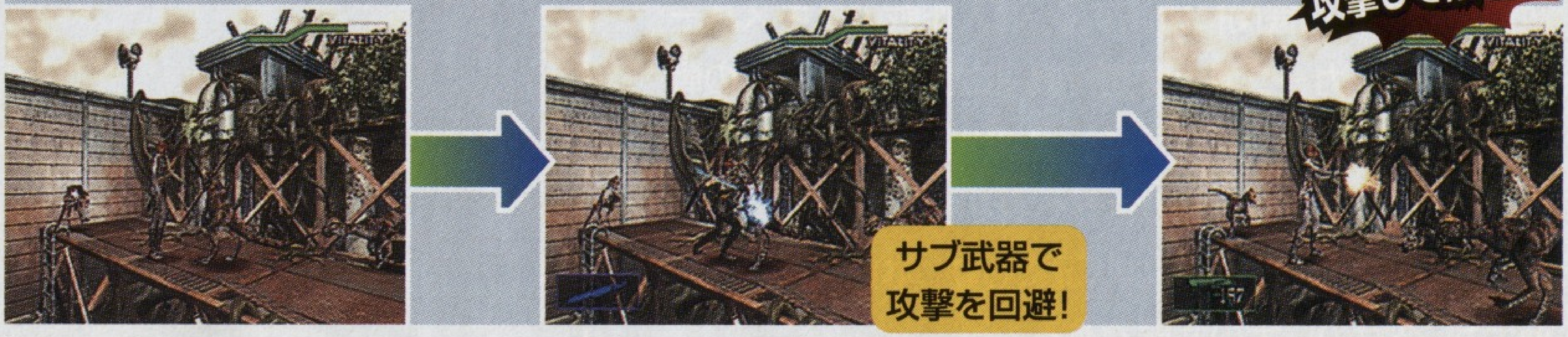
ドアにからまっているツタは、「ディラン」のマチェットを使って切り裂くことができます。
ドアの前で調べてみましょう。

ドアの電子ロックは、「レジーナ」のラージスタンガンで端末をショートさせることによって解除できるものがあります。
ドアの前で調べてみましょう。



武器の使い分け

戦う恐竜に対して武器を使い分けることで、戦闘をより有利に進めることができます。
さまざまな武器を使ってみましょう。
敵に囲まれたときなどは、サブ武器で攻撃を回避することができます。



プレイキャラクター **レジーナ**

REGINA

名前：レジーナ（コードネーム）
年齢：24歳
身長：175cm
所属：S.O.R.T.
(Secret Operation Raid Team)

政府直属の情報機関に所属する、潜入作戦のエキスパート。1年前の“カーク博士奪還作戦”において、恐竜との戦闘から奇跡の生還を果たした。その実績を買われ、今回の任務で、再び恐竜たちの世界へ身を投じることに。
敏捷な身のこなしと、どんな状況にも動じないクールな判断力が、彼女の最大の武器である。

DYLAN ディラン

プレイキャラクター

名前：ディラン・モートン
年齢：26歳
身長：180cm
所属：TRAT (Tactical Reconnoitering and Acquisition Team)

陸軍の特殊部隊に所属する軍人。
鍛えぬかれた強靭な肉体と、どんな逆境をも耐えぬく精神力を持つ。
その体力を活かして、重火器の取り扱いを得意とするが、身のこなしが多少重い。今回の任務で自らの運命を知ることに…。

デビッド DAVID

名前：デビッド・フォーク
年齢：23歳
身長：182cm
所属：TRAT (Tactical Reconnoitering and Acquisition Team)

陸軍の特殊部隊に所属する軍人。
ディランと同部隊に所属。
常に陽気で、チームの士気を高めるムードメーカー。
カウボーイにあこがれており、常に帽子を手放さない。
戦闘能力はディランには及ばないが、仲間のために身を挺する優しさはチーム随一である。

謎の生存者たち

名前：???
年齢：???
身長：???

救出に向かったエドワード・シティで遭遇する生存者。
なぜかレジーナたちに激しい敵意を抱いており、執拗に攻撃を仕掛けてくる。今回の物語のカギを握る存在である。

DINOSAUR 登場恐竜

各ステージでは、たくさんの恐竜が登場します。ここでは、

DATA 01 ヴェロキラプトル

種別：小型肉食恐竜
全長：4.8m
高さ：1.8m

トレード・マークである後足の鋭い爪で他の恐竜を襲い、捕食していた。俊敏な動きと跳躍力でプレイヤーを翻弄する。

DATA 02 アロサウルス

種別：中型肉食恐竜
全長：8.5m
高さ：3m

サイズではティラノサウルスに劣るが、その体型からは想像もつかないほどのスピードでプレイヤーを追い詰める。

その一部を紹介します。

DATA 03 プテラノドン

種別：翼竜
全長：3m
高さ：1.2m

翼を広げると6mにもなる、代表的な翼竜。
プレイヤーの周りを群れになって取り囲み、次々に攻撃してくる。

DATA 04 ティラノサウルス

種別：大型肉食恐竜
全長：14.5m
高さ：4.8m

地上最強の肉食動物として有名な恐竜。
名前の意味は"暴君トカゲ"でその巨体を武器に狩りをしていた。

はちゃめちゃ
カードバトルRPG
の登場だ！

鈴ものがたり™

水・木・火の
お札で勝負！

掘って釣ってアイテムゲット！

むかし話とカードバトルが合体！

好評発売中

- ●カードバトルRPG
- ●"プレイステーション"用ソフト
- ●標準価格：￥4,800（税別）

とんでもない!ふしぎアドベンチャーが新登場!!

- ふしぎアドベンチャー
- "プレイステーション"用ソフト
- 予価:¥4,800(税別)

△このゲームには暴力シーンやグロテスク表現がまったく含まれません。ノホホンと遊んでください。

INFORMATION

～カプコンのオフィシャルファンクラブ～
カプコンフレンドリークラブ(通称CFC)会員募集中！

CFCでは、ただいま会員を募集中です！一緒にカプコンを盛り上げて行こう！

他にも、あっと驚く企画を予定しています。

入会方法はとってもカンタンです。

① カプコン フレンドリー クラブ事務局に問い合わせ、申込用紙を手に入れてください。
② 必要事項を書いて、郵便局で年会費3,000円を振り込めばOK!

会報は年6回（隔月・偶数月を予定）、2つのスタイルで交互にお届けします。

① **ファンブック「CAP!」**（年3回）カプコン開発スタッフ発、他ではマネのできない会報誌です。
② **ビデオ「CFC VIDEO」**（年3回）最新ゲームをはじめ、貴重な映像が満載です。

通信販売コーナーも充実しています。

カプコングッズをCFC特別価格で購入できるだけでなく、CFCのみの限定グッズも販売します。

☆入会者全員に「オリジナルハンドタオル」をプレゼント！

●申込用紙請求・お問い合わせは…カプコンフレンドリークラブ事務局
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3-1-3 (株)カプコン **TEL:06-6948-0555**
インターネットホームページ http://www. capcom. co. jp/

CAPCOM Friendly Club カプコン フレンドリー クラブ

発売元
株式会社カプコン
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06-6946-3099
9:00～12:00 13:00～17:30（土・日・祝日を除く）

NO RESALE
このマークは、無許可でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。

NO COPY
このマークは不法コピー禁止マークです
社団法人コンピュータソフトウェア著作権協会

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ http://www.capcom.co.jp/

•••カプコンソフト情報•••

大阪☎ 06-6946-6659
東京☎ 03-3340-0718

札幌☎ 011-281-8834	仙台☎ 022-214-6040
名古屋☎ 052-571-0493	広島☎ 082-223-3339
松山☎ 089-934-8786	福岡☎ 092-272-0086

CAPCOM FAX 通信
FAX 06-6947-4540 最新情報満載!! 24時間いつでも引き出せます。
●プッシュ回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線でご利用ください。

カプコンフレンドリークラブ 会員募集中
年会費3,000円でいろいろな特典をゲットしよう！
お問い合わせは **06-6948-0555**

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

One year has passed from the mission
to bring Dr.Kirk back to time...

The ultimate clean energy technology
and potentially the most powerful weapon
known to man...

This was the inevitable nature of "Third Energy".

The research is now in the hands
of the goverment.

CAPCOM®

DINO CRISIS 2

http://www.capcom.co.jp

Once again an accident has occurred.

This time the scale is far larger than
before and the entire research metropolis,
Edward City has vanisihed.

The goverment organized a mission to rescue
the researchers and retrieve the research data.

In a yet incomplete time-folding device,
"Timegate", it was decided that a troop
be sent to the exact time and
place where they believed
Edward City had vanished.

No one could foresee how this mission
would end... no one but Regina.

SLPM 86627

"PS", "PlayStation" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.